PA3

1. 讀檔
2. 宣告一vector io儲存各個state
3. 宣告一vector nodes儲存各state與其各input，以便判斷
4. 將specified transitions不衝突的state合併，先判斷state A,B是否有相同input，若無相同則將B在nodes內的input加進A，並將io內的B改為A
5. 將io內input/output/next state相同者刪除，若state C為io內該state刪除的最後一項，則將io內next state為C的改為與C相同input/output/next state的state
6. 輸出簡化結果